

Dieses Dokument und alle darin dargestellten Inhalte sind nach dem deutschen Urheberrecht urheberrechtlich geschützt. Das Kopieren/Vervielfältigen, Bearbeiten, Verbreiten oder Verändern zu anderen Zwecken als der privaten Nutzung ist ohne ausdrückliche Genehmigung nicht gestattet.

Bei Fragen oder Problemen senden Sie eine Mail an pingunauten@vr-rlx.de.

Willkommen beim Pingunauten Trainer!

Im Folgenden wird der Spielablauf des Pingunauten Trainers erklärt. Dies soll Ihnen dabei helfen, den Ablauf der App kennenzulernen. Der Ablauf ist daher sehr detailgenau beschrieben, damit Sie im Notfall Ihrem Kind Hilfestellungen geben können.

Bitte zeigen Sie die Lösungen der einzelnen Mini-Games Ihrem Kind nur, falls es absolut nicht selbst weiterkommt.

Viel Spaß!





Dr. Frederick Frack,
Radiologe



Schwester
Franzi Flosse



Lars & Lotta,
Spielbegleiter



Frau Schnabel,
Mutter von Lars & Lotta

Beim ersten Start der App...

- Wählen Sie eine Sprache (Deutsch/Englisch).
- Bestätigen Sie, dass Sie unseren Haftungsausschluss und unsere Sicherheitshinweise gelesen haben.



- Der/Die Spieler/in kann auswählen, ob **Lotta** oder **Lars** ihn/sie bei seinem/ihrer Abenteuer begleiten soll.
- Dazu muss er/sie einfach auf eines der beiden Bilder klicken.
- Die Wahl kann vor jedem Spielstart im Hauptmenü geändert werden.



- Ein Klick auf **Spielen** startet das Spiel.
- Unter **Einstellungen** können die Sprache gewechselt und alle Spieldaten gelöscht werden.
- Unter **Credits & Impressum** finden Sie Informationen über alle Projektbeteiligten.
- **Beenden?** schließt das Spiel.
- Rechts sehen Sie, welcher Begleiter (Lars oder Lotta) ausgewählt wurde. Ein Klick auf das Bild ruft den Dialog zum Wechseln des Begleiters auf.



- **Story Modus** sollte bei der ersten Verwendung des Pingonauten Trainers verwendet werden. Die Geschichte wird erzählt und führt Schritt für Schritt über die verschiedenen Mini-Games zum ersten virtuellen MRT-Scan.
- Im **Freies Spiel Modus** können alle Räume und Mini-Games in beliebiger Reihenfolge ohne Story-Elemente ausgewählt werden. So kann zum Beispiel direkt zum virtuellen MRT für eine neue Trainingsrunde gewechselt werden.

TIPP: Dieser Modus eignet sich gut für Eltern, die den Pingonauten Trainer selbst ausprobieren wollen, bevor Sie ihre Kinder damit spielen lassen!



- **Reset:** In diesem Menü können Sie alle gespeicherten Spieldaten und Einstellungen unwiderruflich löschen.
 - Setzen Sie dafür den Haken in das weiße Viereck und tippen Sie auf den Button „Daten zurücksetzen“.
 - Anschließend sehen Sie den Bildschirm zur Wahl der Spielsprache.
- **Sprache:** Sie können außerdem die Sprache des Spiels umstellen.
- **Version:** Die Versionsnummer ist nur wichtig, wenn Sie Probleme mit dem Spiel haben und mit uns kommunizieren wollen.

- In der virtuellen Welt wird in der Mitte des Bildes ein weißer Punkt angezeigt. Dieser folgt dem Blick/der Kopfbewegung des/der Spielers/Spielerin und funktioniert wie ein Mauszeiger.
- Sobald der weiße Punkt auf ein interaktives Element im Spiel zeigt, vergrößert er sich und der Kreis beginnt sich Orange zu füllen. Ist er vollständig gefüllt, wird die Aktion ausgeführt (wie ein Mausklick).
- Um sich im Spiel fortzubewegen, müssen die leuchtenden Navigationspunkte ausgewählt werden. Ist dies geschehen, bewegt sich der/die Spieler/in automatisch langsam an die Position des jeweiligen Navigationspunktes.



- Das Spiel beginnt im Wartezimmer des Krankenhauses.
- Der/Die Spieler/in wird durch Schwester Franzi Flosse begrüßt.
 - *Der/Die Spieler/in muss sich zum Tresen navigieren.*
- Franzi Flosse stellt **Mutsprüche** vor.
 - *Der/Die Spieler/in wählt einen Mutspruch auf dem virtuellen Tablet aus. Dazu muss eines der Tiere ausgewählt werden.*
 - *Ein Klick auf den Daumen nach oben bestätigt den Mutspruch.*
 - *Ein Klick auf den Daumen nach unten lehnt den Mutspruch ab und ein anderer Spruch kann ausgewählt werden.*



HINWEIS: *Kursiv geschriebene Zeilen beschreiben im Folgenden Aufgaben des/der Spielers/Spielerin.*

TIPP: Der ausgewählte Mutspruch wird fortan von den Charakteren im Spiel wiederholt. Er kann gewechselt werden, indem der/die Spieler/in im **Freies Spiel Modus** wieder zum Tresen geht.

TIPP: Unsere Mutsprüche eignen sich für viele furchteinflößende Situationen! **Üben Sie den Mutspruch ihres Kind mit ihm gemeinsam!**



HINWEIS: *Kursiv geschriebene Zeilen beschreiben im Folgenden Aufgaben des/der Spielers/Spielerin.*



Ich bin sanft und ausgeglichen – wie ein Pferd – auf der frischen Koppel.

Ich bin stark und tapfer – wie ein Wolf – im stillem Wald.



Ich bin mutig und gelassen – wie ein Löwe – in der weiten Steppe.

Ich bin stolz und frei – wie ein Adler – in der klaren Luft.



Ich bin ruhig und gelassen – wie eine Schildkröte – im warmen Sand.

- *Der/Die Spieler/in navigiert zu Lars/Lotta und Frau Schnabel.*
- Lars/Lotta und Frau Schnabel stellen sich vor.
- *Der/Die Spieler/in folgt Lars/Lotta und navigiert sich zum Spieltisch.*

Mini-Game 1: Robo Magneto

- *Der/Die Spieler/in muss alle magnetischen Gegenstände auswählen (Reihenfolge beliebig):*

Smartphone, Bleistift, Schlüssel, Münzen.



- *Der/Die Spieler/in bewertet das Spiel „Robo Magneto“ auf Schwester Flosses Tablet.*
- Dr. Frederick Frack kommt in das Wartezimmer.
- *Der/Die Spieler/in navigiert zu Dr. Frack.*
- *Er/Sie folgt den anderen und navigiert sich in den nächsten Raum, den Kontrollraum.*
- Im Kontrollraum erklärt Dr. Frederick Frack dem/der Spieler/in sowie Lars/Lotta und seiner Mutter, was man auf einem Scan-Bild alles sehen kann. Anschließend fordert er die Kinder auf, sich das MRT einmal selbst anzuschauen und es auszuprobieren.
- *Der/Die Spieler/in navigiert sich in den Untersuchungsraum bis zum MRT.*

- Im Untersuchungsraum sieht der/die Spieler/in dann das MRT-Gerät. Über einen Lautsprecher kann Dr. Frack aus dem Kontrollraum mit ihm/ihr weiterhin kommunizieren. Außerdem sind auch noch Lars/Lotta, Frau Schnabel, und Robo Magento anwesend.
- Lars/Lotta lässt seinen/ihren Teddy scannen.
- Anschließend kommt Dr. Frack und hebt Lars/Lotta auf die Liege zu seinem/ihrer Test-Scan.

Mini-Game 2: MRT-Controller

- *Der/Die Spieler/in bedient das MRT: Er/Sie wählt den Pfeil nach oben, um Lars/Lotta in das MRT zu fahren.*
- *Nach dem Scan wählt er/sie den Pfeil nach unten, um Lars/Lotta wieder herauszufahren.*
- *Der/Die Spieler/in bewertet das Spiel „MRT-Controller“ auf Schwester Flosses Tablet.*
- *Der/Die Spieler/in navigiert sich zurück in den Kontrollraum, um die Bilder von den beiden Test-Scans anzuschauen.*



- Zurück im Kontrollraum...
 - betrachtet der/die Spieler/in zusammen mit Lars/Lotta, Frau Schnabel sowie Dr. Frack die Scan-Bilder von Teddy und Lars/Lotta.
- *Der/Die Spieler/in navigiert wieder in den Untersuchungsraum für seinen/ihren eigenen Scan.*

- Zurück im Untersuchungsraum...

Mini-Game 3: Sterngucker

- *Der/Die Spieler/in navigiert sich bis hin zum MRT.*
- *Er/Sie nimmt die Brille ab, legt sich hin und setzt die Brille wieder auf.*
- *Der/Die Spieler/in bleibt still liegen und genießt die Sternbilder.*
- *Wenn er/sie sich nicht bewegt, verbinden sich nach und nach die einzelnen Sterne, sodass Sternbilder entstehen. Jedes Sternbild hat seine eigene Geschichte.*



HINWEIS: Dieses Spiel stellt den wichtigsten Teil des Pingunauten Trainers dar. Es ist die Simulation eines MRT-Scans und besteht aus mehreren Leveln, die immer schwieriger werden.

- Im ersten Level muss der/die Spieler/in 1 Minute durchhalten, ohne zu wackeln.
- Im zweiten Level sind es 2 Minuten, im dritten Level 4 Minuten, im vierten Level sind es 8 Minuten.
- Im fünften Level sind es 5 Minuten. Dabei wird jedoch kein Sternbild, sondern nur die Decke des virtuellen MRT angezeigt. Dies soll die Situation im echten MRT so genau wie möglich widerspiegeln.
- Wackelt der/die Spieler/in, gilt das Level als nicht geschafft und beginnt von vorn.
- Eine Runde „Sterngucker“ geht nie länger als 15 Minuten. Danach kann für den jeweiligen Tag nicht erneut gespielt werden.

- Der/Die Spieler/in wird wieder aus dem MRT gefahren und bleibt auf der Liege liegen.
- *Er/Sie bewertet das Spiel „Sterngucker“ auf Schwester Flosses Tablet.*
- Dr. Frack verabschiedet den/die Spieler/in.
 - Trainingsende – Das nächste Training findet am nächsten Tag statt.